

# LES AS DE LA JUNGLE A LA MONTAGNE



## Principe du jeu de piste

Cette aventure vous emmène sur les traces des personnages des "As de la Jungle". Vous allez rencontrer des panneaux répartis dans la station du Sauze 1700.

Des indications vous sont fournies dans ce dossier, afin de localiser chaque panneau.

Chacun des panneaux vous propose deux énigmes.

Ce jeu de piste dure environ 1 heure. Le point de départ et d'arrivée est l'Office de Tourisme.

Votre fiche réponse est à remettre au retour au personnel accueil de l'Office de Tourisme, afin d'avoir les réponses et un éventuel petit cadeau.

Nom : .....

Date : .....

Département : .....

# **EMPLACEMENT DES PANNEAUX**

**Panneau Gilbert** : Chalet arrêt navettes – entrée du Sauze 1700

**Panneau Batricia** : Immeuble l'Ourson

**Panneau Junior** : Bureau ESF

**Panneau Bob** : Epicerie Au pied des Cimes

**Panneau Marcel** : Caisse des remontées mécaniques

**Panneau Jim** : Restaurant Le Trappeur


**Panneau Fred** : Intersport



## PANNEAU MARCEL :

1. Réponse à la charade : .....

2. Utilise ce code pour déchiffrer la phrase :

							
M	E	S	D	L	I	A	V
							
O	N	U	P	R	J	G	C

## PANNEAU JIM :

1. Réponse à la charade : .....

2. Réponse du rébus : .....

## PANNEAU FRED :

1. Entoure la bonne réponse : **A / B / C / D**

2. Indique la lettre qui correspond à chaque bande :



— — — — —